Теория 6 лаба прога

1. Сетевое взаимодействие

Клиент-серверная архитектура – это архитектура приложения, которая состоит из двух (иногда считается, что из трех), компонентов – клиент (отвечает за работу пользователя с сервером, является программой, которая помогает пользователю удобно взаимодействовать с сервером), сервер (обрабатывает запросы клиента, отвечает за все «вычисления» в процессе работы) и бд(хранит данные, которые использует сервер). Некоторые считают, что архитектура состоит из клиента и сервера, а бд не является прям компонентом. Для обмена информацией между клиентом и сервером существуют транспортные протоколы, которые отвечают за передачу запросов между клиентом и сервером.

Протоколы – способы обмена информацией. В этой лабе используются протоколы транспортного уровня тсп и юдп, которые сильно отличаются между собой. В целом существует еще протокол фтп, который был до тсп и ип, но сейчас используется реже.

Тсп – выполняет проверку доставки всех файлов адресату и проверяет не было ли ошибки при передаче информации. TCP может повторно запросить данные, если они были потеряны и регулировать загрузку сети.